

CIP-Tests



.sea .sit .sea .cpt

Les fichiers que vous avez sont compressés ?

Comment décompresser des fichiers Mac ?

StuffitExpander



Version testée : 3.5.2

FreeWare

Disponible au CIP sur le serveur Eléphant


dans le dossier (Dé) compresseurs

(accessible par FTP) ou par Mailbox

Test effectué par : F. Lombard

CP 3144 1211 Genève 3

Mailbox : lombard-f

 318.05.30

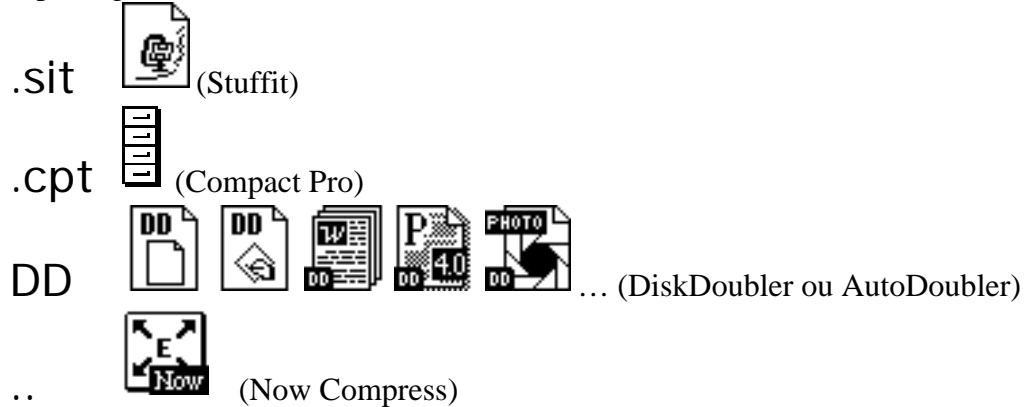
Pourquoi compresser ?

Pour faciliter le transfert télématique, et le stockage sur des disquettes, on recourt souvent à la compression des fichiers.

On perd donc en temps de calcul ce qu'on gagne en place sur le disque, puisqu'il faudra décompresser les fichiers avant de pouvoir les utiliser.

Comment reconnaître un fichier compressé ?

Il porte généralement un suffixe :

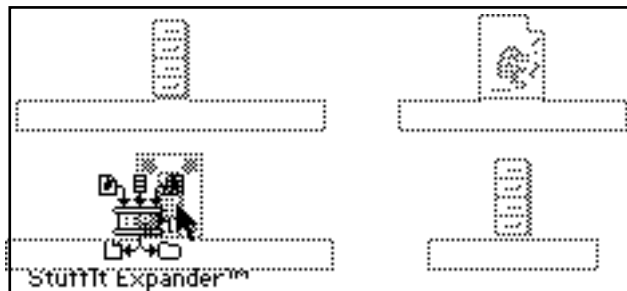


Les fichiers dont le nom est affublé de .SEA contiennent le code nécessaire pour décompresser leurs "entrailles". StuffitExpander est cependant capable de les décompresser.



Comment faire pour décompresser un fichier ?

Pour la quasi-totalité des **d**écompressions, on peut utiliser StuffitExpander : il suffit de glisser sur l'icône de StuffitExpander les fichiers à décompresser, et il les reconnaît et s'en occupe.

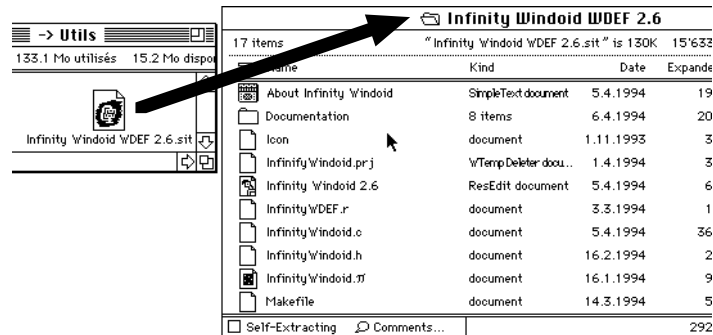


Glisser-lâcher les fichiers sur StuffitExpander pour les décompresser.

Seuls les fichiers compressés par les applications utilisant un format jalousement protégé par brevet ne peuvent pas être décompressés ainsi. (DiskDoubler, NowCompress) Pour ces derniers il faut avoir le décompresseur correspondant, et librement copiable.

Une archive ou un fichier compressé ?

Stuffit ou CompactPro utilisent la métaphore de *l'archive* : l'archive est un conteneur unique dans lequel sont stockés un ou plusieurs fichiers compressés.



DiskDoubler emploie une métaphore plus simple : le fichier est remplacé par un fichier de même nom et de même date mais de taille réduite.



Comment la compression est-elle possible ?

Il y a souvent dans les fichiers des informations répétitives : par exemple dans une image, il y a peut-être dans le ciel des rangées entières de pixels de la même couleur bleue. Au lieu d'enregistrer pour chacun de ces (par exemple 300) pixels un numéro représentant cette couleur (par exemple 213), on peut mettre un code signifiant : "mettre ici 300 fois la couleur N°213". C'est beaucoup plus compact. A cette méthode assez simple (RLE Run Length Encoding) s'ajoutent d'autres méthodes plus complexes qui recherchent des séquences répétées, ou d'autres formes de redondances. (Elles ont pour nom LZW, etc.) On arrive souvent à diminuer de moitié la taille des fichiers (Pour les bases de données on gagne beaucoup, pour les applications le gain est moindre).

Compression QuickTime ?

Alors que pour la compression des fichiers on emploie des méthodes permettant de reconstituer le fichier d'origine avec une exactitude absolue, pour les images, on peut gagner encore plus : en compressant d'une manière qui perd des détails que l'oeil ne voit de toutes façons pas. On arrive alors à faire d'une image de 2 Mb un fichier de moins de 100kb (QuickTime permet ces décompressions de manière automatique et transparente) Nous n'en parlerons pas ici.

Où trouver ces logiciels ?

On peut trouver StuffitExpander, NowExpand, DDExpand sur le poste éléphant.

Et les .bin ?



Ce sont des fichiers binaires qu'il faut traiter avec Binhex 5.0 pour en "extraire" l'application.