

Pages WWW interactives et CGI

Code: cgi-intro

Originaux

[url: http://tecfa.unige.ch/guides/tie/html/cgi-intro/cgi-intro.html](http://tecfa.unige.ch/guides/tie/html/cgi-intro/cgi-intro.html)

[url: http://tecfa.unige.ch/guides/tie/pdf/files/cgi-intro.pdf](http://tecfa.unige.ch/guides/tie/pdf/files/cgi-intro.pdf)

Auteurs et version

- Daniel K. Schneider - Patrick Jermann - Vivian Synteta
- Version: 1.1 (modifié le 15/1/07 par DKS)

Prérequis:

- Connaître le fonctionnement du WWW
- Connaître le langage HTML de base et les formulaires

Module technique précédent: html-intro

Module technique précédent: html-forms

Objectifs:

- Comprendre le principe de fonctionnement du CGI
- Savoir différencier les requêtes POST et GET

Suites possibles: PHP ou JSP

Module technique suivant: [php-intro](#) et ensuite [php-html](#)

Module technique suivant: [java-intro](#) et ensuite [java-jsp](#)

1. Table des matières

1. Table des matières	3
2. Définition de "Pages WWW interactives"	4
2.1 HTML interactif	4
2.2 JAVA Applets	4
3. Introduction à HTTP / Server-side scripting.....	5
3.1 Le principe de base du HyperText Transfer Protocol (HTTP)	5
3.2 Principe du "Common Gateway Interface" (CGI)	8

2. Définition de "Pages WWW interactives"

2.1 HTML interactif

A. Server-side scripting

formulaire HTML + programme "cgi-bin" ou servlet installé sur un serveur

"html-embedded scripting langages":

formulaire HTML + PHP, ASP (Active Server pages), JSP (Java Server pages), etc.

B. Client-side scripting avec JavaScript

formulaire HTML + programme JavaScript téléchargé

 Interface commune: formulaires HTML

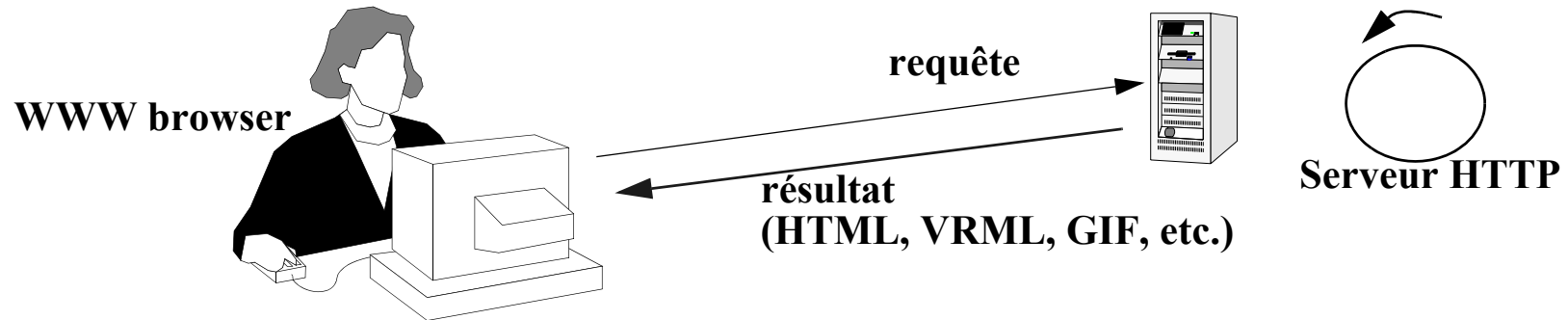
2.2 JAVA Applets

Un applet Java tourne indépendamment d'une page HTML

- ... nécessite plus de connaissances en programmation

3. Introduction à HTTP / Server-side scripting

3.1 Le principe de base du HyperText Transfer Protocol (HTTP)



- Cliquer sur un URL implique (simplifié):
 - (1) Ouvrir une connexion vers un serveur HTTP et lui envoyer quelques lignes qui forment une requête
 - (2) Le serveur “exécute” la requête (rend simplement un fichier ou exécute un programme qui produit un fichier “on the fly”).
 - (3) Fermer la connexion (“statelessness”, pas de connexions permanentes!)
- La réponse du serveur
 - contient aussi quelques lignes “header” + un contenu
 - dit par ex. au browser de quel type de fichier il s’agit
 - Le browser tente de représenter le contenu ou de lancer un “helper” (il connaît au moins HTML, FTP, News, etc.)

A. Une requête typique envoyé par un browser (=GET)

Une requête GET (ici: <http://tecfamoo.unige.ch:7778/4026/>):

```
GET /4026/ HTTP/1.0
Referer: http://tecfa.unige.ch:7778/&eweb_room
Connection: Keep-Alive
User-Agent: Mozilla/3.01 (X11; I; SunOS 5.4 sun4m)
Host: tecfa.unige.ch:7778
Accept: image/gif, image/x-xbitmap, image/jpeg, image/pjpeg, */*
```

- GET demande un "URL" (un fichier) en donnant un nom de protocole
- "**Referer**" indique la page qui contenait le "lien hypertexte"
- User-Agent indique le browser
- Accept: indique ce que le browser sait gérer comme type d'images (ici)

Voici quelques URLs qui montrent:

[url: http://tecfa.unige.ch/guides/php/examples/http-basics/request-headers.php](http://tecfa.unige.ch/guides/php/examples/http-basics/request-headers.php)

[url: http://tecfa.unige.ch/cgi-bin/test-cgi.tcl](http://tecfa.unige.ch/cgi-bin/test-cgi.tcl)

[url: http://tecfa.unige.ch/cgi-bin/test-cgi](http://tecfa.unige.ch/cgi-bin/test-cgi)

[url: http://tecfa.unige.ch/cgi-bin/test-env](http://tecfa.unige.ch/cgi-bin/test-env)

Note:

- Avec JavaScript on peut obtenir de l'information supplémentaire sur votre profil car JavaScript interagit avec votre browser.

B. La réponse typique a la forme suivante:

```
HTTP/1.0 304 Not modified
Server: .....
Date: Monday, .....
Content-Type: text/html
Content-Length: ....
Last-Modified: ....
```

..... contenu

La première ligne doit être une “status line” :

avec la syntaxe suivante:

<HTTP-Versions> <Status-Code> <Reason-Phrase>

- **Exemple:** HTTP/1.0 304 Not modified

Ensuite vient l’en-tête:

- dans l’exemple ci-dessus, juste Server:

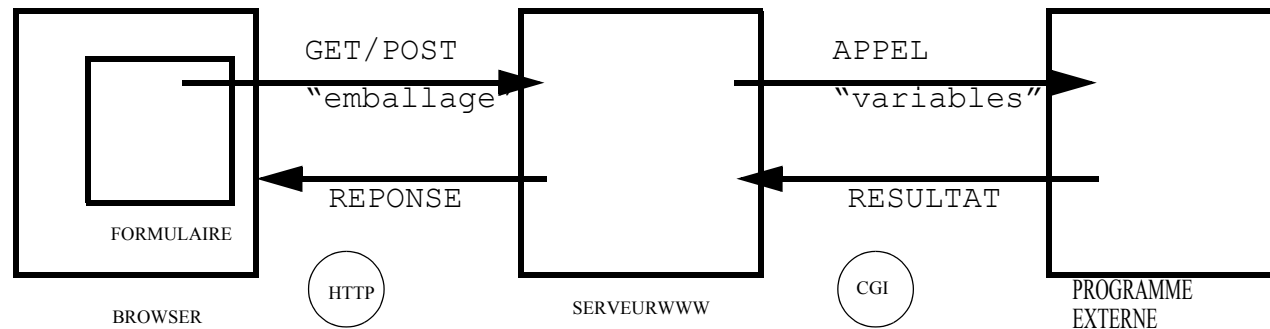
Ensuite le descriptif (et c’est important à connaître)

- Content-Encoding: Définit l’encodage de l’information
- Content-Length: Indique la taille du document
- Content-Type: Indique le type du document
- ... et il en a d’autres

Le contenu

- vient à la fin, séparé par une ligne blanche.

3.2 Principe du “Common Gateway Interface” (CGI)



Ceci est superficiel (!), voir aussi:

- les indexes “WebMaster” (<http://tecfa.unige.ch/guides/toolbox.html>)

L’emballage en “query string”

- Si vous utilisez un formulaire, votre client s’en occupe: chaque **“name=valeur”** est transmis au serveur
- Convention de base:
 - tout en un seul “string”
 - les caractères spéciaux sont traduits (par exemple l’espace en “+”)

`name1=valeur&name2=valeur2&name3=valeur3`

L'interface entre le serveur et les script

- normalement le serveur transmet l'information au script sous forme de variables d'environnement
Notez que le serveur donne encore d'autres informations
(comme l'hôte du client, l'heure, etc....)
- Ensuite le script doit "écrire" une réponse qui contient:
 - les bons headers HTTP
 - le "texte" (contenu) de la réponse (HTML, VRML, GIF)
- avec PHP c'est plus simple

Il existe 2 interfaces: GET et POST

- dans les 2 cas le principe consiste à "emballer" un "query" sous forme de "query string".
- GET permet de "bookmark" une requête
POST permet d'envoyer des "query" plus longs

A. CGI avec GET

- La requête GET "CGI" envoyé ressemble à la commande GET "normale"

Exemple 3-1: Exemple fictif "GET" avec 2 variables:

url: <http://tecfamoo.unige.ch:7778/~mooboy?q1=nulle&q2=nulle>

Lignes envoyées par le client au serveur

```
GET /~mooboy?q1=nulle&q2=nulle HTTP/1.0
Connection: Keep-Alive
User-Agent: Mozilla/4.04 [en] (X11; I; SunOS 5.6 sun4m)
Pragma: no-cache
Host: tecfa.unige.ch:7778
Accept: image/gif, image/x-xbitmap, image/jpeg, image/pjpeg, image/png, */*
Accept-Language: fr,en,de
Accept-Charset: iso-8859-1,*,utf-8
```

Voici les variables d'environnement données au programme CGI

```
HTTP_Connection = Keep-Alive
HTTP_Pragma = no-cache
REMOTE_HOST = fpssun19
TIME = 893235031
REQUEST_METHOD = GET
HTTP_USER_AGENT = Mozilla/4.04 [en] (X11; I; SunOS 5.6 sun4m)
PATH_TRANSLATED = mooboy?q1=nulle&q2=nulle
HTTP_ACCEPT = image/gif, image/x-xbitmap, image/jpeg, image/pjpeg, image/png, */*fr,en,deiso-8859-1,*,utf-8"
.....
```

B. CGI avec POST

La requête HTTP contient en plus:

- une ligne indiquant la longueur du “POST”
- le “POST” string, précédé par une ligne blanche

Exemple 3-2: Une requête POST

url: http://tecfa.unige.ch/tecfa/teaching/staf14/files/moo-form.html

```
POST /cgi/&e_thing HTTP/1.0
```

```
Referer: http://tecfa.unige.ch/tecfa/tecfa-teaching/staf14/files/moo-form.html
```

```
Connection: Keep-Alive
```

```
User-Agent: Mozilla/3.01 (X11; I; SunOS 5.4 sun4m)
```

```
Host: tecfa.unige.ch:7778
```

```
Accept: image/gif, image/x-xbitmap, image/jpeg, image/pjpeg, */*
```

```
Content-type: application/x-www-form-urlencoded
```

```
Content-length: 179
```

```
Edu-Comp=&name=&first_name=&institution=&site-url=&personal-url=&e-
```

```
mail=&activity=Education&hours=under5&archive=CICA&Color=fluo&Comments=%E9jhl%E9kjh%0D
```

```
%0ASLKshS&Rating=Dix+MILLE"
```

A retenir

- Content-type (un string encodé qui contient la requête)
- Content-length (la longueur du script)
- Le “query-string”

