

Java - Applications distribuées

Code: java-chat

sous développement

Originaux

[url: http://tecfa.unige.ch/guides/tie/html/java-chat/java-chat.html](http://tecfa.unige.ch/guides/tie/html/java-chat/java-chat.html)

[url: http://tecfa.unige.ch/guides/tie/pdf/files/java-chat.pdf](http://tecfa.unige.ch/guides/tie/pdf/files/java-chat.pdf)

Prérequis

- Connaître les bases du langage de programmation JAVA

Objectifs

- Se familiariser avec les packages JSDT et iBus
- Comprendre le principe de fonctionnement d'une application client-serveur
- Comprendre le principe du multicast

Auteurs

- Patrick Jermann

1. Quand est-ce utile ?

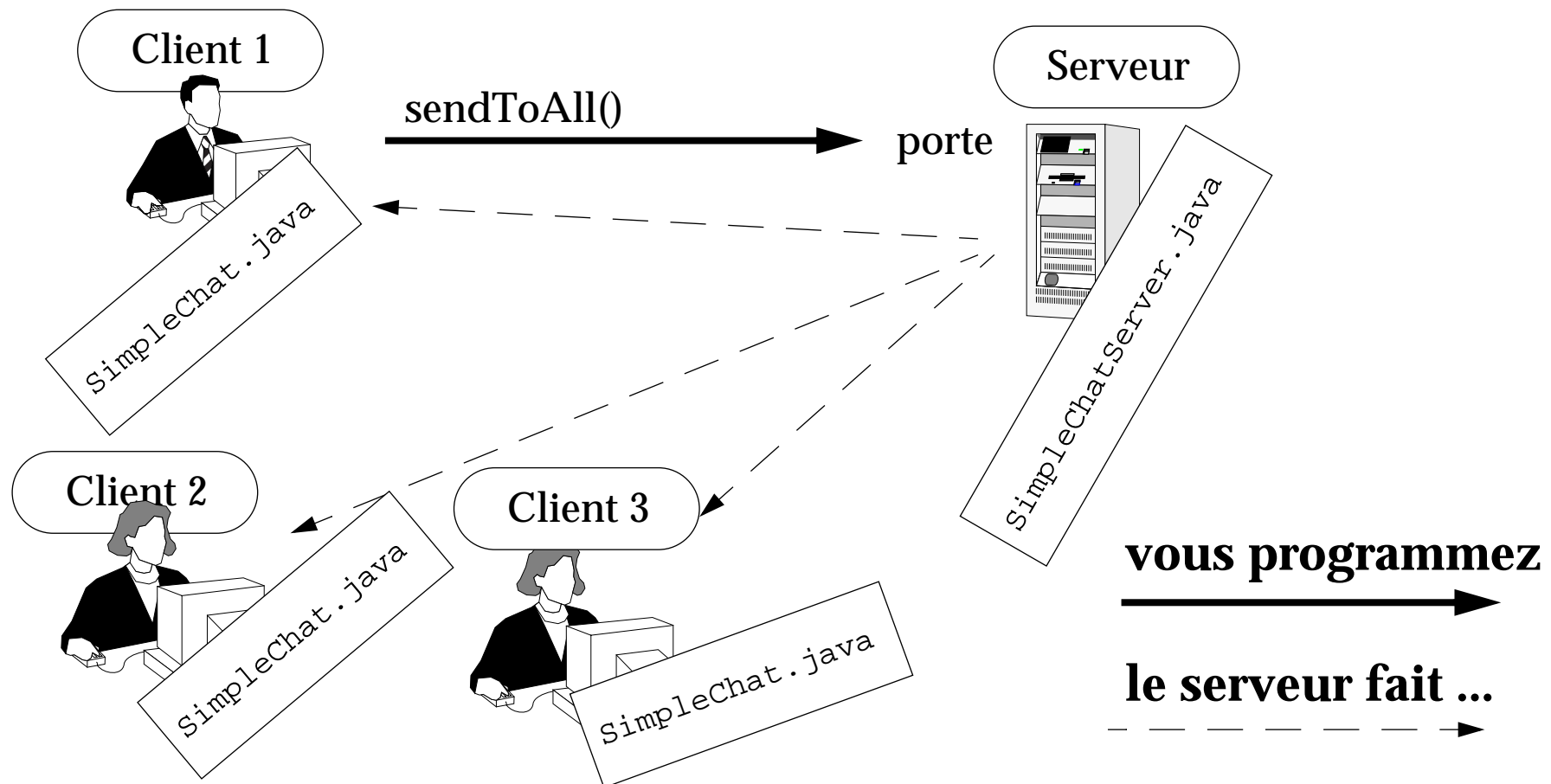
- Partage d'applications
- Applications multi-utilisateur
 - Simulations partagées
 - Recherche sur le travail collaboratif
- Awareness
 - Refléter les actions d'un utilisateur chez d'autres (souris, édition)
 - Telepointeurs
- Mondes multi-utilisateurs
 - JAVA-MOO
- Living pages
 - Mise à jour en temps réel de la liste des visiteurs d'une page WWW

2. Deux façons de faire

2.1 Client-Serveur

Serveur et Client désignent du Hardware et du Software

Un serveur relaye les actions partagées d'un client à l'autre.



2.2 Multicast

