Mariem JAOUADI

Assistante – doctorante

Master Génie logiciel – Conduite de la Recherche – Spécification des traces

Expérience professionnelle

- *Depuis Février 2021 :* **Assistante diplômée 80% – doctorante au TECFA à l'Université de Genève – Sciences de l'éducation.**
  Axes de recherche : Conduite de la recherche, Conception d'un jeu d'apprentissage de la programmation, RoC/ DBR (Design Based Research)
  Intitulé de la thèse : *Co- problématisation, co-spécification, et co-interprétation des traces d'interactions dans la conception des Digital Learning Games (DLG) dans un contexte de Recherche orientée par la Conception (RoC)*

- *Octobre 2019 – Janvier 2021 :* **Assistante diplômée au CERF- LIP à l'Université de Fribourg – Sciences de l'éducation : jeux épistémiques numériques, didactique de l'informatique.**

- *Octobre 2018 – Sept 2019 :* **Chercheuse externe à l'Université de Genève - Travail de recherche interdisciplinaire en psychologie et intelligence artificielle : Modèles Computationnels des émotions**

- *Octobre 2015 - Septembre 2017 :* **Assistante de recherche à la Haute école de gestion Arc, Neuchâtel, Suisse.**
  Activités :
  - Cours Algorithmique et programmation I et II
  - Conception d'un système de recommandation pour des plateformes de crowdsourcing.
  - Mandat pour création d'un portail d'interrogation du glossaire des Patois de la Suisse romande

- *Mars - Septembre 2015 :* **Stagiaire en mobilité, HEG Arc, Suisse.** *(Stage de fin d'études)*
  Activités : Conception et réalisation du paramétrage de la transformation de modèles

- *Juin - Septembre 2014 :* **Stagiaire ingénieure à la société Trick consulting, Tunis, Tunisie.** *(Stage d'été ingénieur)*
  Activités : Conception et développement d'une plateforme e-commerce d'achat groupé.

- *Janvier - Juin 2012 :* **Chercheuse au laboratoire informatique Université de Carthage, Tunisie**
  Activités : Conception et développement d'un générateur automatique d'interfaces Homme-Machine.

Formation

Thèse de doctorat en Sciences de l'éducation – Faculté de Psychologie et des Sciences de l'Éducation
Université de Genève – Genève, Suisse
En cours – inscription en février 2021

Diplôme National d'Ingénieur (Master) - Génie Logiciel - Institut Supérieur d'Informatique
Université de Tunis El Manar – Tunis, Tunisie (Projet de fin d'études en Suisse).
2012 - Juin 2015

Licence Fondamentale en Informatique (Bachelor) - Sciences de l'Informatique- Faculté des sciences de Bizerte
Université de Carthage - Faculté des sciences de Bizerte, Tunisie
2009 - Juin 2012

Compétences techniques

- **Langage de programmation :** Java, Javascript, Pascal
- **Développement Web :** JQuery, html5, CSS3, XML, PHP
- **Logiciels spécialisés :** SPSS, R
- **Technologies pédagogiques :** LAMS, eXeLearning, Moodle, Norme (XAPI)
- **Bureautique :** Excel, Outlook, Word, Power point.
- **Outils de modélisation :** UML (Visual Paradigm, Eclipse, PowerAmc).
- **SGBD :** SQL(Oracle, Mysql)
- **Outils de développement :** NetBeans, Eclipse, Visual Studio, Code Block, Turbo C

Enseignement

- **Sciences et technologies de l'information et de la communication II**
  M1- Master MALTT (Master in Learning and Teaching Technology)

- **Atelier Learning Analytics – Méthodes de recherche en technologies éducatives**
  M1- Master MALTT (Master in Learning and Teaching Technology)

- **Intégration des MITIC**
  Bachelor et Master DEEM et DEAS

- **Algorithmique et Programmation I et II**
  Bachelor en Informatique de Gestion

Publications

Prochaines Publications

- **Jaouadi, M.**, Bonvin Guillaume (2022). Problématiser, expérimenter et produire des données. Dans E.Sanchez (dir), Recherche orientée par la conception : Modèles, méthodes et outils. ESF éditions.

Dernières Publications

- Prior, E., **Jaouadi, M.**, Mandran, N. and Sanchez, E. Faciliter l'intégration des critères RGPD et éthique lors de la co-conception des jeux d'apprentissage numériques. EIAH 2021, Jun 2021, Fribourg, Suisse. (lien)
- Sieber, M., Bonnat, C. & **Jaouadi, M**. (2020b). Transposition didactique des savoirs dans le jeu Programming Game. Actes du colloque scientifique LudoviaCH(Yverdon, Suisse). (lien)

Langues

- **Arabe :** maternelle.
- **Français :** bilingue.
- **Anglais :** courant.
- **Turc:** débutant (A2)
- **Italien :** notions de base (A1)

Centres d'intérêt

- **Sport :** Pump - CAF
- **Photographie**.
- **Voyage :** découvertes culinaires, linguistiques.