

Carte conceptuelle

matériel nécessaire :

papier
 crayon,
 logiciel spécifique : Mindmanager, thinkgraph ...



Objectif

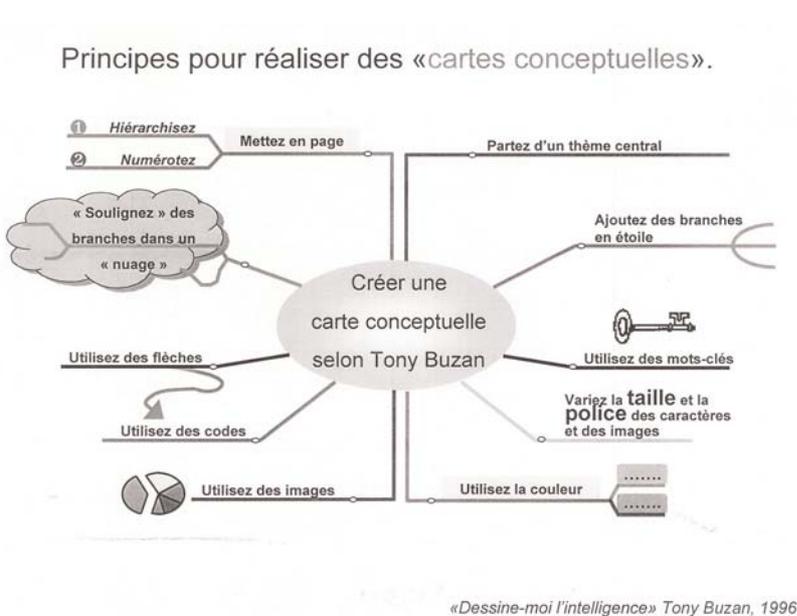
> Une carte conceptuelle est une technique de représentation graphique d'idées et de relations entre ces idées. Une telle représentation s'appelle une Mind Map® (ou encore map, schéma heuristique, topogramme, carte mentale, etc.).

> L'objectif est d'organiser et de représenter en deux dimensions, la façon dont un individu ou un groupe perçoit les interrelations entre les idées. Cette méthode permet de synthétiser une réflexion complexe et contribue aussi à la résolution de problèmes.

Exemples d'utilisation : pour une prise de notes à l'occasion de réunion, de conférences; pour un résumé de documents écrits (articles de journaux, livres, notes de service, cahier des charges, appels d'offre...); pour une animation de réunions ou de groupes de travail ; pour une prise de parole (conférence, présentation personnelle lors d'un tour de table...).

Méthodologie - Démarche

> Bien qu'il existe des dizaines de variantes, sa réalisation suit généralement les étapes suivantes :



Notes

<http://www.petillant.com>

*** Niveau de difficulté

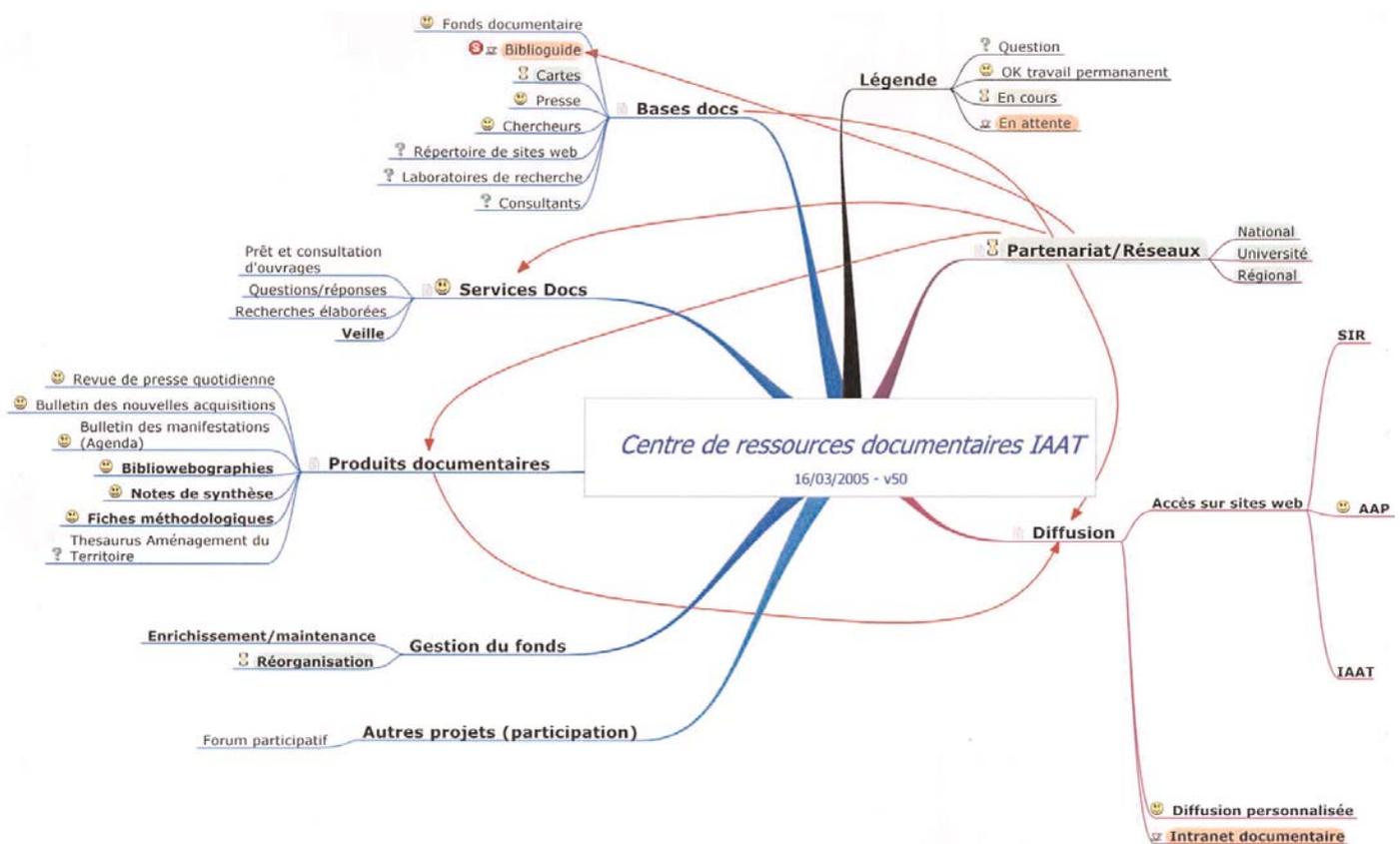


Quantité de matériel requis

Méthodologie - Démarche (suite)

- 1 – Déterminer quel est l'objectif de réalisation de la carte.
- 2 – Faire la liste exhaustive des concepts ou idées associées. Cette liste peut avoir été réalisée à l'aide d'une autre méthode de créativité, comme le brainstorming ou la technique de groupe nominal.
- 3 – Réalisation de la carte : regrouper les concepts et les relier.
 - > Ce diagramme devient une carte conceptuelle lorsque des relations sont créées entre les idées et que des liens hypertextes sont associés à ces idées afin de naviguer vers d'autres idées (c'est à dire une définition, un diagramme, une autre carte conceptuelle, etc...).
 - > Les schémas heuristiques se présentant en trois niveaux : le cœur, au centre de la page désigne le sujet traité. Les branches principales rassemblent les idées fortes se rapportant au cœur et les branches secondaires sont un sous-thème aux branches principales. A noter qu'il y a autant de sous-branches que d'idées à explorer.
 - > Cette troisième étape demande l'utilisation d'un logiciel pour schématiser sa carte. Des test de logiciels sont disponibles sur Internet :
 - ThinkGraph sur <http://www.thinkgraph.com>
 - FreeMind sur <http://freemind.sourceforge.net>
 - Mindmanager X5 sur <http://www.mmdfrance.fr/mindmanager/>
- 4 – Analyser les interrelations pour mieux comprendre la problématique et ne pas oublier de réviser périodiquement la carte pour la faire évoluer en fonction des connaissances additionnelles acquises.

Exemple



Centre de ressources1 docs 2004.mmp - 16/03/2005 - BAUSSANT-VIGIER - m.baussantvigier@iaat.org