



**UNIVERSITÉ
DE GENÈVE**

FACULTÉ DE PSYCHOLOGIE
ET DES SCIENCES DE L'ÉDUCATION

TECFA Education & Technologies

**Le TECFA (Technologie pour la formation et l'apprentissage)
de l'Université de Genève**

et

**le SIMED (service des Sciences de l'Information Médicale)
des Hôpitaux Universitaires de Genève**

proposent un poste de

doctorant sur 3 ans, sur le thème de la personnalisation des récits interactifs

Sujet :

Les avancées en matière de récits interactifs permettent aujourd'hui d'appliquer ces technologies dans des environnements d'apprentissage visant l'acquisition de compétences relationnelles et sociales. Dans le cadre d'un projet financé par le Fonds National Suisse de la Recherche Scientifique, nous souhaitons aider les personnes vivant avec un patient atteint de la maladie d'Alzheimer à mieux gérer leur relation quotidienne avec ce dernier, et ce en s'appuyant sur des techniques de récit interactif. Il s'agit de générer dynamiquement à la fois les événements se déroulant dans la « simulation narrative » et les possibilités d'actions qui s'offrent à l'utilisateur. Plus particulièrement, nous souhaitons pouvoir personnaliser finement la situation initiale et le déroulement de la simulation en fonction des caractéristiques générales de la situation (lieu, âge des acteurs, professions, handicaps physiques, etc.) et des caractéristiques comportementales du patient.

Durant la thèse, le candidat sera amené à :

- poursuivre la conception et le développement d'un moteur narratif, afin d'offrir la possibilité de personnaliser les simulations narratives ;
- entrer les éléments scénaristiques dans le système ;
- développer, à partir d'une architecture existante, la partie interface de l'application (hors graphisme) ;
- participer à l'évaluation du système ;
- présenter ses recherches dans des colloques scientifiques et publier ses résultats.

Le candidat travaillera en étroite collaboration avec l'équipe du projet, comprenant trois autres chercheurs (dont le(s) directeur(s) de thèse), un autre doctorant sur la composante médicale et psychologique, un auteur qui produira le contenu des scénarios et un sous-traitant pour la production graphique.

Profil souhaité :

- Titulaire d'un diplôme de niveau Master (Master, DEA, DESS, Ecole d'ingénieur) dans le domaine de l'Intelligence Artificielle, de l'informatique, de l'Interface Homme-Machine, ou d'un titre jugé équivalent
- Connaissances en Intelligence Artificielle : moteurs de règles (notamment Drools), excellentes capacités d'abstraction
- Compétences informatiques : Java, Eclipse, interfaces graphiques, Unity
- Des connaissances sur les théories du récit, les jeux pédagogiques, le graphisme, l'informatique médicale seraient un plus
- Rigueur dans son travail
- Aptitude à travailler dans un contexte interdisciplinaire
- Compétences rédactionnelles
- Maîtrise du français et de l'anglais

Conditions :

47'040 francs suisses la première année, 48'540 et 50'040 les 2ème et 3ème années respectivement (salaires bruts).

Dossier de candidature :

Les candidats-es enverront d'ici au 15 juin 2016, par courrier électronique, un dossier comprenant :

- Un Curriculum Vitae détaillé
- Une lettre de motivation
- Des références : anciens collègues/responsables que l'on peut contacter

Adresse de contact (demandes de renseignements, envoi du dossier) :
nicolas.szilas[at]unige.ch

L'examen des candidatures commence tout de suite et continuera jusqu'à ce que le poste soit pourvu.

Pour en savoir plus :

N'hésitez pas à tester le récit interactif issu de notre précédent projet de recherche :
<http://nothingfordinner.org>