

5. Vivre



Des vins suisses à garder longtemps

ARVINIS. Ce qu'il faut savoir avant de mettre des bouteilles à la cave **p. 73**

Coqueluche: les parents en cause

SANTÉ. De plus en plus d'adultes contamineraient leurs enfants **p. 75**

Ils veulent sauver les requins

NATURE. Deux biologistes défendent le grand prédateur. Portraits **p. 78**

Les héros virtuels expliqués aux parents

p. 76

Jean-Pierre Foucault, grand manitou du jeu télévisé «Qui veut gagner des millions?», fera-t-il école parmi les enseignants? DR



Quel animal est parfois appelé «loup-cervier»

♦ **A:** Le chacal

♦ **B:** La hyène

♦ **C:** Le lynx

♦ **D:** La loutre

Qui veut éduquer son enfant avec Jean-Pierre Foucault?

QUIZ. Le célèbre divertissement télévisé «Qui veut gagner des millions?», avec ses questions tordues et ses jokers, peut-il inspirer de nouvelles méthodes éducatives plus ludiques? Une étude le suggère...

Geneviève Comby
genevieve.comby@edipresse.ch

«C' est ton dernier mot, mon petit?». Et si les profs s'inspiraient un peu de l'inimitable Jean-Pierre Foucault! Le roulement de tambour en moins. Alors que le grand manitou de «Qui veut gagner des millions» reprend du service demain sur TF1, scientifiques et pédagogues se penchent sur les vertus... du concept imaginé par le groupe britannique Celador (Who wants to be a millionaire)! Le principe de ce divertissement qui bat des records d'audience un peu partout sur la planète (et se décline même en jeu vidéo), va-t-il faire son entrée dans les classes?

Sur le petit écran, le candidat aux millions doit choisir la bonne réponse parmi quatre propositions. Il se trouve face à un banal questionnaire à choix multiples, communément appelé QCM dans le milieu scolaire. Mais à la télé, le jeu est forcément plus pimenté. Il faut que ça dure un peu. Les concepteurs ont donc inventé des jokers, comme le 50/50 qui permet d'éliminer deux fausses réponses ou l'avis du public, qui permet de découvrir ce que les autres auraient choisi. Deux éléments qui ont fait réfléchir un scientifique de Taïwan. Tzu-Hua Wang, du National Hsinchu University of Education, a imaginé un quiz sur ordinateur avec lequel les élèves auraient la possibilité d'éliminer une mauvaise réponse. Et même de voir quelle pourcentage des autres élèves a choisi telle ou telle réponse à une question. Il l'a ensuite com-

Suite ►