
Adobe Captivate 3

Table of Contents

Introduction	1
Objectifs principaux	1
A qui s'adresse ce logiciel?	1
Descriptions générales du logiciel	2
Simulations logicielles	3
Autres types de projets	3
Utilisation de l'enregistrement des images animées	3
Ajouter des options	3
Création de contenu d'apprentissage	3
Publication des projets	4
Les ressources	4

Ce mini article-exercice restitue les points principaux relevés sur les pages d'informations du centre de ressources Adobe Captivate 3 [http://help.adobe.com/fr_FR/Captivate/3.0/help.html?content=01_intro_12.html]. L'objectif est de rapporter une description générale du logiciel, de ses principales fonctionnalités et de ressortir également les avantages et les limites de ce dernier.

Introduction

Adobe Captivate 3 est un logiciel qui permet de créer des scénarios de formation, des présentations, toutes sortes de démonstrations, des simulations, des questionnaires, et bien d'autres choses encore, sans même posséder de connaissances en programmation ou en multimédia. Il aide les utilisateurs à créer rapidement et très facilement des présentations multimédia en ligne. Il est compatible avec Adobe Flash, avec les diaporamas PowerPoint pouvant intégrer des vidéos, de l'audio, des animations, etc. Comme le mentionne le site officiel Adobe Captivate 3 [<http://www.adobe.com/fr/products/captivate/>] c'est " un outil inédit de qualité pour la création de formations multimédias, de diaporamas et de présentations adaptées à l'acquisition de connaissances".

Objectifs principaux

Adobe Captivate 3 permet d'atteindre six objectifs, qui sont:

1. Elaborer rapidement des contenus e-learning suivant différents modes pédagogiques
2. Donner une dimension interactive à votre projet et insérer des questionnaires aléatoires sans être un spécialiste de la programmation
3. Mettre au point des formations enrichissantes sans connaissances spécifiques en multimédia
4. Donner aux spécialistes de domaines les moyens de créer leurs propres contenus e-learning
5. Intégrer le logiciel avec les outils e-learning et systèmes LMS
6. Diffuser des contenus e-learning sophistiqués à tous, à tout moment et en tout lieu

A qui s'adresse ce logiciel?

Ce logiciel s'adresse à des formateurs ou autres professionnels de la formation mais aussi à tous les utilisateurs qui souhaitent facilement créer des présentations interactives et en lignes.

Descriptions générales du logiciel

Adobe Captivate dispose de trois affichages principaux : l'affichage Scénarimage, l'affichage Modifier (avec vignettes) et l'affichage Embranchement. Cliquez sur les onglets d'affichage en haut de la fenêtre de projet ou appuyez sur Ctrl+tabulation pour passer d'un affichage à l'autre. Chaque affichage comprend une fenêtre en bas de l'écran, dans laquelle vous pouvez visualiser, ajouter et modifier des annotations portant sur chaque diapositive de votre projet.

Le plan de montage chronologique est une représentation visuelle de tous les objets des diapositives. C'est un moyen aisé d'afficher tous les objets d'une diapositive et les relations entre eux. Le plan de montage chronologique permet d'organiser les objets et de contrôler leur durée avec précision. Par exemple, sur une diapositive contenant une légende, une image et une zone de surbrillance, vous pouvez afficher la légende, puis l'image quatre secondes plus tard, puis la zone de surbrillance deux secondes après. Le plan de montage chronologique affiche également l'audio associé à la diapositive ou aux objets de la diapositive, ce qui vous permet de coordonner la durée audio avec les objets. Vous pouvez utiliser le plan de montage chronologique pour masquer ou verrouiller facilement des objets. Cela est particulièrement utile quand une diapositive contient de nombreux objets et vous avez besoin de modifier ces objets séparément.

De plus, il est possible de modifier et de personnaliser certains éléments de l'environnement de travail d'Adobe Captivate selon le style de travail de chacun.

Dans l'affichage Modifier, il est possible de voir la bibliothèque qui répertorie tous les éléments média d'un projet et permet de facilement visualiser et réutiliser les images, arrière-plans, audio et animations du projet.

Création de projets

Il est possible de créer de nouveaux projets dans Adobe® Captivate™ en important des fichiers existants, en modifiant ou en copiant des projets Adobe Captivate existants, en travaillant à partir de modèles, en suivant les étapes de l'Assistant de projet ou en ouvrant un projet vide. Adobe Captivate vous permet de spécifier de nombreux paramètres et options de projet ; vous pouvez donc personnaliser entièrement chaque projet selon vos besoins précis. De même, il est possible d'utiliser Adobe Captivate pour générer des projets en mode Démonstration, Formation ou Evaluation. Créez un projet en mode Démonstration pour effectuer des captures d'écran des opérations réalisées dans une application logicielle. Vous pouvez utiliser cette présentation pour faire la démonstration du fonctionnement d'une application logicielle à un public. Si vous générez un projet en mode Simulation de formation, vous pouvez inclure du contenu de formation pour les personnes à qui la formation est destinée. Vous pouvez enregistrer un projet Adobe Captivate en mode Simulation d'évaluation pour évaluer la formation fournie à votre public.

De la planification à la mise en oeuvre du projet, différentes possibilités sont offertes pour accompagner l'utilisateur. Ce dernier est face à de nombreuses options pour la création de nouveaux projets. Il est possible d'enregistrer un projet contenant pratiquement tout type d'élément sur l'écran de l'ordinateur. Adobe Captivate permet d'enregistrer facilement une application, un projet d'une taille spécifique ou un projet plein écran. Il est également possible de créer un projet de simulation fondé sur un scénario en utilisant un modèle de projet pour garantir la cohérence ou en suivant les étapes de l'Assistant de projet. Par ailleurs, il est aussi possible de commencer à partir d'un projet vide ou importer des images ou des fichiers PowerPoint. Au fur et à mesure, Adobe Captivate capture automatiquement l'action à l'écran ou d'effectuer les captures d'écran manuellement. Une fois que l'enregistrement est fini, il est possible de définir des options et d'ajouter des éléments comme des légendes de texte, de l'audio, des images et des zones de surbrillance. Adobe Captivate comprend une fonctionnalité d'« enregistrement d'images animées » qui capture automatiquement les images à une vitesse de défilement plus rapide lorsque vous enregistrez des actions de glisser-déposer.

Différentes fonctionnalités

Adobe Captivate vous permet d'enregistrer les opérations effectuées dans une application logicielle en cours d'exécution sous la forme de captures d'écran, puis de créer des diapositives contenant les captures d'écran de l'interface utilisateur de l'application dans Adobe Captivate.

Simulations logicielles

Le logiciel permet d'élaborer des simulations informatiques portant davantage sur le contenu et des évaluations de connaissances convaincantes et d'utiliser les modèles intégrés d'Adobe Captivate pour créer des projets avec du contenu de formation interactif pour un scénario donné. Un tel projet peut contenir du contenu de formation et des questions. De plus, il est possible de créer un module d'évaluation dans la fonctionnalité de simulation de scénario pour aider à évaluer les performances des personnes qui suivent la formation. Cette fonctionnalité d'Adobe Captivate pousse les personnes qui suivent la formation vers la voie de l'autonomie.

Autres types de projets

Adobe Captivate vous permet de créer des projets vides ou des projets fondés sur des images. Vous pouvez aussi importer des projets Microsoft PowerPoint dans Adobe Captivate et les améliorer.

Utilisation de l'enregistrement des images animées

Adobe Captivate comprend une fonctionnalité utile, appelée « enregistrement d'images animées ». Vous savez que l'enregistrement d'images animées a commencé en regardant l'icône Adobe Captivate dans la zone de notification (située dans le coin inférieur droit de l'écran de l'ordinateur). Lorsqu'on enregistre, l'icône s'affiche comme une icône classique. Lorsque l'enregistrement d'images animées commence automatiquement, l'icône s'affiche avec des bordures rouges et clignote. Pour arrêter l'enregistrement d'images animées, arrêtez le glissement de l'objet ou appuyez sur la touche de fin d'enregistrement (les touches par défaut sont F10 pour arrêter l'enregistrement d'images animées ou Fin pour arrêter totalement l'enregistrement). Une fois l'enregistrement terminé, Adobe Captivate génère les diapositives qui composent le projet et les affiche dans l'affichage Scénarimage. Toutes les actions de glisser-déposer enregistrées comme diapositives d'images animées apparaissent dans l'affichage Scénarimage avec une icône de caméra dans le coin inférieur droit de la diapositive. Les diapositives d'images animées sont enregistrées et incluses dans des projets sous la forme de diapositives d'animation.

Ajouter des options

Une vaste gamme d'options sont possibles: ajouts de texte, de légendes, de sons, de fichiers vidéo Flash (FLV), d'images, d'animations, des boutons, des durées, des diapositives, etc.

Création de contenu d'apprentissage

Adobe Captivate permet de créer des projets d'apprentissage électronique réellement interactifs et totalement compatibles avec les normes SCORM/AICC. L'ajout de la conformité PENS dans Adobe Captivate a nettement simplifié la collecte, la gestion et la publication des résultats de quiz. Avec Adobe Captivate, il est possible de :

- A. Créer des quiz qui s'intègrent automatiquement au projet d'apprentissage. Par exemple, en recueillant les données de score de tous les éléments interactifs, y compris les zones de clic, les zones de texte, les boutons et les quiz. Vous pouvez affecter une pondération, un ID d'objectif et un ID d'interaction à tous les éléments interactifs pour qu'ils soient intégrés dans un système de gestion de l'apprentissage.
- B. Utiliser les paramètres du quiz de la boîte de dialogue Préférences pour définir de nouvelles options PENS et faciliter la gestion et la publication du contenu.
- C. Ajouter divers types de questions dans les projets, y compris des questions à choix multiples, vrai/faux, d'association, de zone sensible, de séquence, à échelle d'évaluation, à compléter et à réponse courte.
- D. Utiliser l'affichage Embranchement pour personnaliser le contenu selon les réponses des utilisateurs. L'embranchement permet de créer des chemins différents en cas de réponses correctes ou incorrectes. Examinez et gérez tous les embranchements de l'affichage Embranchement.

E. Fournir des commentaires instantanés aux utilisateurs par le biais de messages en cas de réponse correcte, incorrecte ou incomplète.

Publication des projets

Une fois que le projet est créé, il est possible de le publier pour que d'autres personnes puissent le visionner. Adobe Captivate compte de nombreuses options de publication dans autant de formats différents que nécessaire, tels que: fichiers EXE, fichier Flash (SWF), formats documents, leçon, étape par étape et scénarimage, sur le Web en utilisant FTP, en format courriel, etc.

Les ressources

Centre de ressources [http://help.adobe.com/fr_FR/Captivate/3.0/help.html?content=01_intro_12.html]

Exemple de contenus [http://www.adobe.com/fr/products/captivate/]